



## El Peregrino

Das Spiel zum  
Jakobsweg.

Das original Brettspiel mit  
155 Fragen- und Ereignis-  
karten, Herbergsstempeln  
und Wetterrad auf einem  
großzügigen Spielplan.

Alle Infos unter  
[www.el-peregrino.de](http://www.el-peregrino.de)

### Copyright-Informationen:

**Idee, Konzeption und Texte:** Innospiel

**Mechanismus, Gestaltung und Produktion:** ilsespiel.de

**Autoren:** Markus Gunter und Gerhard Martin

© Innovatum AG, München

El Peregrino ist eine eingetragene Marke der Innovatum AG, München.

### Quellennachweis Fotos:

Office de Tourisme Saint Jean Pied de Port - Baigorri (Karte 1)

Fotografías cedidas por el Servicio de Marketing Turístico del Gobierno de Navarra  
(Karten 2–10, außer 3)

Concejal de Cultura - Ayuntamiento de Esteriba (Karte 3)

La Rioja Turismo, S.A.U (Karten 11–13, Schnappschuss „Hühnerkäfig“)

Archivo Fotográfico Junta Castilla y León (Karten 14–31, außer 28; Schnappschuss „Quelle“)

Arquivo Fotográfico - S.A. de Xestión do Plan Xacobeo - Xunta de Galicia

(Karten 32–40; Schnappschuss „Wanderer“; Schnappschüsse „Weihrauchkessel“ + „Pilger vor Kathedrale“)

Peter Esterer (Karte 28 und restliche Schnappschüsse)

### Vielen Dank an:

Silke Lechner für die brillanten Ideen und die nachhaltige Motivation bei Konzeption und Kartenerstellung  
sowie die umfassende Unterstützung bei der Redaktion.

Die Mitarbeiter der jeweiligen Regionen für die schnelle und unbürokratische Bereitstellung der Fotos  
und Beantwortung unserer Fragen.

Ángel Marcos für die detaillierten Informationen über den Jakobsweg und seine einzelnen Stationen und Herbergen.

Gracias a las distintas Comunidades Autónomas por facilitar las fotos y contestar a nuestras preguntas sencilla y  
rápidamente.

Gracias a Ángel Marcos por la detallada información tanto del Camino de Santiago como de sus etapas y albergues.



## El Peregrino - das Kartenspiel zum Jakobsweg

(für 2-4 Spieler ab 10 Jahren)

### Die Faszination des Brettspiels jetzt auch auf die Hand - ideal für unterwegs!

El Peregrino entführt Sie zu einer Pilgerreise auf dem Camino Francés, dem Jakobsweg durch den Norden Spaniens - von den Pyrenäen bis zum Grab des Apostels Jakobus in Santiago de Compostela. Die Spieler versuchen durch das Sammeln von Karten (Etappenzielen) eine durchgehende Pilgerreise zurückzulegen. Dabei müssen Fragen über den Weg, Land und Leute beantwortet und Aufgaben rund ums Pilgern gelöst werden. Das Kartenspiel ist die perfekte Möglichkeit, die nächste Pilgerreise spielerisch auch unterwegs zu machen.

## Spielziel

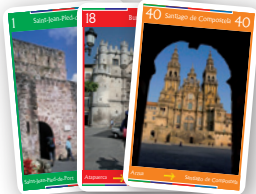
Wer als erster eine durchgehende Pilgerreise gebildet hat, hat gewonnen. Bei 2-3 Spielern werden für eine Pilgerreise 10 Etappenziele, bei 4 Spielern 8 Etappenziele benötigt.

## Spielvorbereitung

Die Karten werden gemischt. Mit der Frageseite nach oben erhält jeder Spieler 3 Karten. Die Karten werden anschließend mit der Bildseite nach oben auf einen Abhebestapel zusammengetragen. Daneben werden 4 Karten mit der Bildseite nach oben auf den Tisch gelegt.

## Die Karten

### 40 Etappenzielkarten



Mit den durchnummerierten Etappenzielkarten gilt es, eine durchgehende Pilgerreise zu bilden. Die Karten sind in 5 Farbbereiche unterteilt (grün 1–8, violett 9–16, rot 17–24, blau 25–32, orange 33–40). Die Reihenfolge der Farben ist am oberen und unteren Rand jeder Karte nochmals zur Verdeutlichung aufgeführt. Die Rückseite der Etappenzielkarte enthält drei Fragen und eine Aufgabe.

### 15 Schnappschusskarten

Die Schnappschusskarten haben 2 Sonderfunktionen:

1. Wirft man zu Beginn der Runde eine Schnappschusskarte ab, darf man eine der vier offenliegenden Karten aufnehmen, ohne eine Frage beantworten oder eine Aktion ausführen zu müssen.
2. Schnappschusskarten sind Joker und können jede Etappenzielkarte ersetzen. Es dürfen max. 2 Schnappschusskarten in Folge gelegt werden.

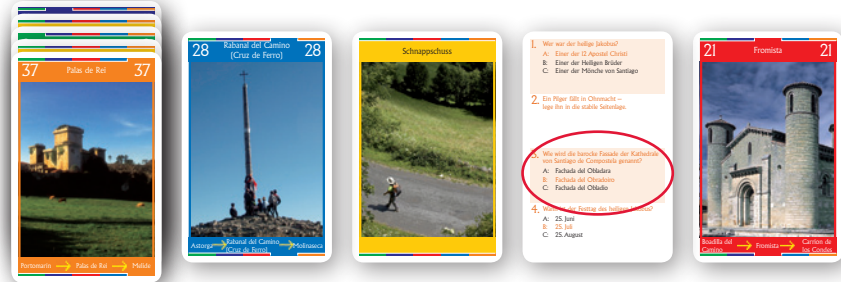
Beispiele für Pilgerreisen:

13 14 Schnappschuss 16 17 18 19 Schnappschuss Schnappschuss 22  
37 38 39 Schnappschuss 1 Schnappschuss 3 4 5 6

## Spielablauf

Jeder Spieler erhält 3 Karten auf die Hand. Es beginnt der jüngste Spieler.

Wer an der Reihe ist, wählt eine der vier offenliegenden Karten aus. Der Spieler rechts von ihm liest eine Frage oder Aufgabe vor. Welche Frage oder Aufgabe vorgelesen wird, bestimmt die Position der Karte. Gezählt wird hierbei von 1-4 vom Abhebestapel aus:



Abhebestapel

Bildseiten der Karten

Die Reihenfolge der Karten bestimmt, welche Frage/Aufgabe vorgelesen wird. Hier: Karte 3 -> Frage 3

Konnte er die Frage richtig beantworten bzw. die Aufgabe erfüllen (im Zweifelsfall entscheiden die Mitspieler gemeinsam, ob die Aufgabe erfüllt wurde), darf er die Karte behalten und nimmt sie zu seinen Karten auf die Hand. Konnte er sie nicht beantworten, wird die Karte auf den Abwurfstapel gelegt. Die Karte wird mit der obersten Karte vom Abhebestapel ersetzt.

Jeder Spieler versucht, eine Reihe aufeinanderfolgender Karten zu erspielen. Hierbei kann man auch eine Karte aufnehmen, die nicht direkt an die Karten auf der Hand anschließt, um die Lücke später zu schließen (Taktik).

## Abwerfen von Karten

Man darf nicht mehr als 12 Karten auf der Hand haben. Ist dies der Fall, so muss man eine seiner Karten abwerfen, um eine neue Karte ziehen zu dürfen. Nur Schnappschusskarten dürfen immer abgeworfen werden. Wer eine Schnappschusskarte abwirft, darf sich eine Karte nehmen, ohne die Frage zu beantworten oder die Aktion auszuführen. Die abgeworfenen Karten kommen zusammen mit den nicht beantworteten Karten auf einen Abwurfstapel. Ist der Abhebestapel verbraucht, wird der Abwurfstapel gemischt und als Abhebestapel verwendet.

## Spielende

Gewinner ist der Spieler, der als Erster bei 2–3 Spielern eine durchgehende Pilgerreise von 10 Etappenzielen oder bei 4 Spielern eine durchgehende Pilgerreise von 8 Etappenzielen gebildet hat (z.B. Etappenziel 14 bis 21). Er legt diese zur Überprüfung seinen Mitspielern vor.